

Robotkar

avagy:

KIVONAT

Fogókar (robotkar) építése

Kontroller – gombbal irányítható
fogókar építése

Diák Csaba

LEGO 6-7. évfolyam

- **Név, iskola.**

Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)

- **Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

Fogókar (robotkar) építése, Super cleanup gép megépítése, ami segítségével különböző méretű és keménységű tárgyakat lehet megfogni és elpakolni másik helyre!

Ajánlott korosztály.

Általános iskola 5-8. osztály.

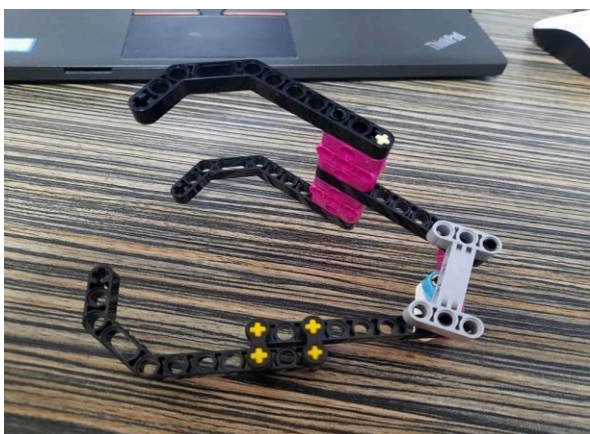
- **A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).**



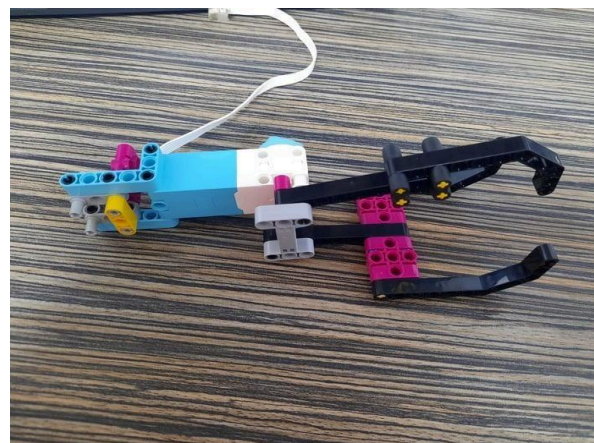
1. kép



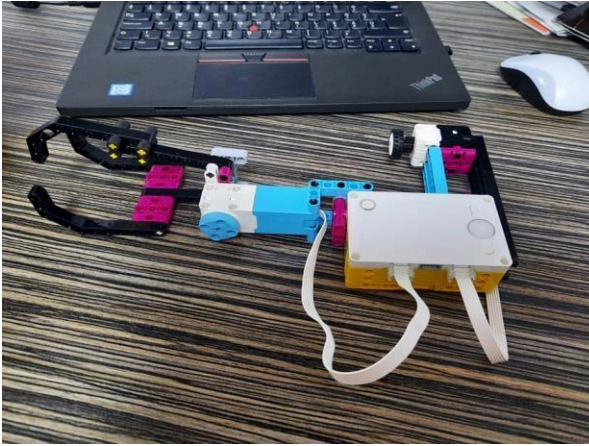
2. kép



3. kép



4. kép



5. kép

- **A megírt programkód fotódokumentációja.**



1. verzió

- **Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)**
 - a) **Digitális kultúra tantárgyon belül:**
 - Blokkprogramozás.
 - b) **Környezetismeret tantárgyon belül:**
 - szelektív hulladékgyűjtés. környezetvédelem

- **A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve).**
 - o **Connect (kapcsolódás):** Super cleanup gép megépítése, ami segítségével különböző méretű és keménységű tárgyakat lehet megfogni és elpakolni másik helyre
Feladat: Építs „robotkart”!
 - 1. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt.
 - 2. **Contemplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
 - 3. **Continue (folytatás):**
 - A fogókar mozgásának továbbfejlesztése (erő, forgáspontok).
 - Másfajta fogókar építése
 - Teherbírásának növelése
 - Fogási idő beállítása.