

Leo The Trainer

KIVONAT

Készíts a LEGO SPIKE készlet segítségével a „Leo The Trainer” projektet!

Diák Csaba

LEGO 6-7. évfolyam

1. Név, iskola.

Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)**2. Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

Készíts a LEGO SPIKE készlet segítségével a „Leo The Trainer” projektet!

Ajánlott korosztály.

Általános iskola 5-8. osztály.

3. A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).

1. kép



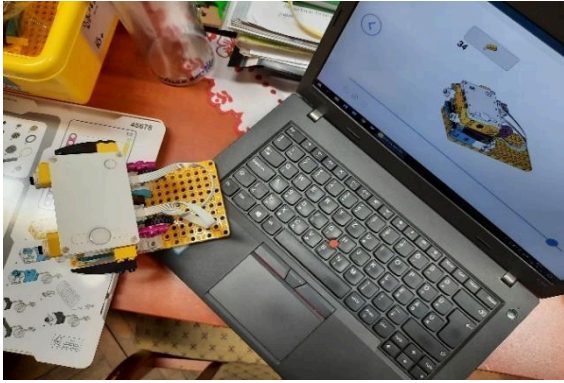
2. kép



3. kép



4. kép



5. kép

4. A megírt programkód fotódokumentációja.



1. verzió

5. Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)

a) Digitális kultúra tantárgyon belül:

- Blokkprogramozás.

b) Földrajz, biológia tantárgyon belül:

- Honnan származnak, hol élnek az oroszlánok.

c) Irodalom tantárgyon belül:

- A hősök szerepe, hétköznapi hősök, robothősök..

d)

6. A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.).

1. **Connect (kapcsolódás):** Készíts a LEGO SPIKE készlet segítségével a „Leo The Trainer” projektet! A széf program indításkor bezáródik, a kijelzőn egy zárt lakat jelenik meg. Ha a téglá bal gombját megnyomjuk, a széf kinyílik és egy nyitott lakat jelenik meg, valamint azt írja ki, hogy hello. Ha a jobb oldali gombot nyomjuk, újra bezár.

Feladat: Valósítsátok meg a az értékek biztonságos tárolását!

2. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt.
3. **Contemplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
4. **Continue (folytatás):**
 - További szín és hanghatások programozása