



WeDo 2.0
LEGO education

Biztonsági őr

avagy:

KIVONAT

Készíts a LEGO WeDo 2.0-ás készlet segítségével olyan Üdvözlő robotot, ami üzenetet küld, ha valami közelít hozzá, a hangeffekt lejátszása után 3x dobban a szíve (piros/fehér led felvillantása).

Diák Csaba

LEGO 5. évfolyam

1. Név, iskola.

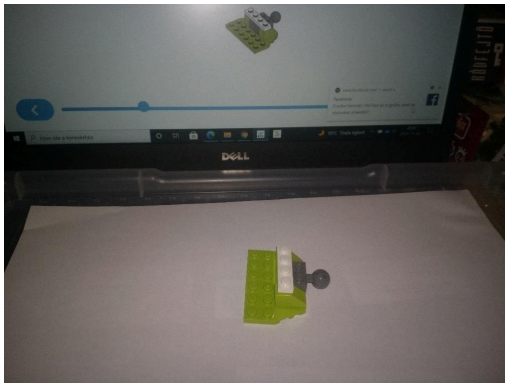
Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)**2. Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

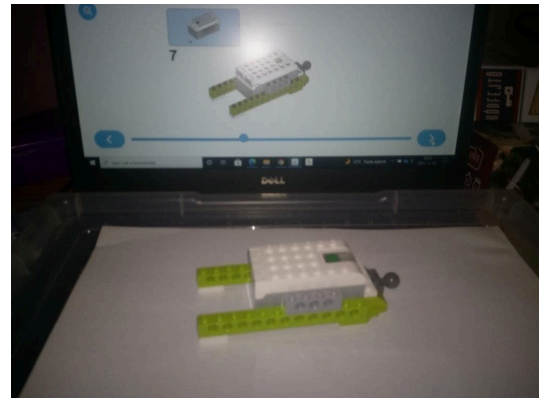
Készíts a LEGO WeDo 2.0-ás készlet segítségével olyan Üdvözlő robotot, ami üzenetet küld, ha valami közelít hozzá, a hangeffekt lejátszása után 3x dobban a szíve (piros/fehér led felvillantása).

Ajánlott korosztály.

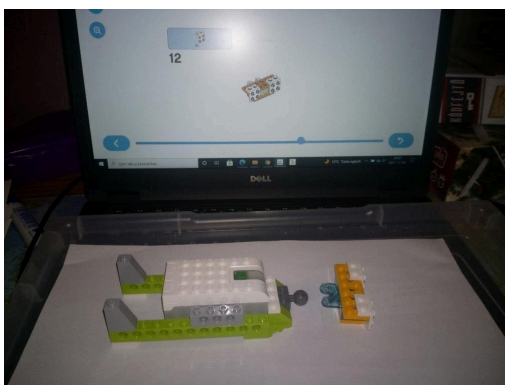
Általános iskola 1 – 8. osztály.

3. A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).

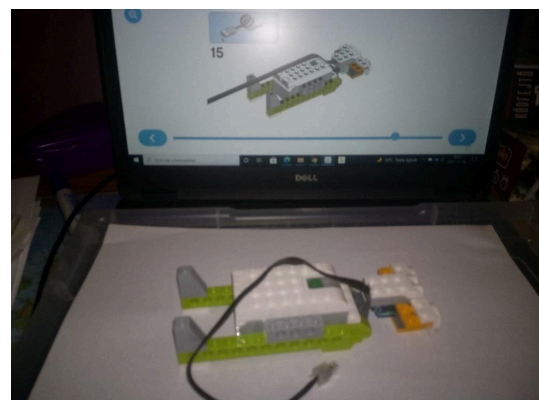
1. kép



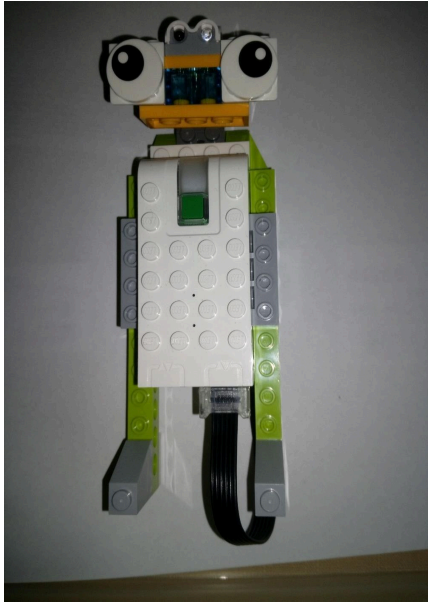
2. kép



3. kép



4. kép



5. kép

4. A megírt programkód fotódokumentációja.



1. verzió

5. Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)

a) Digitális kultúra tantárgyon belül:

- Algoritmizálás, blokkprogramozás.

b) Gyógypedagógiai kereteken belül (fejlesztő foglalkozás):

- Finommotorika, Gyors-lassú mozgás érzékeltetése, figyelem, téri tájékozódás, irányok, színek, érzékelés, észlelés....stb.

c) Fizika tantárgyon belül:

- Időmérés.

6. A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.).

- **Connect (kapcsolódás):** Készíts a LEGO WeDo 2.0-ás készlet segítségével olyan Üdvözlő robotot, ami üzenetet küld, ha valami közelít hozzá, a hangeffekt lejátszása után 3x dobban a szíve (piros/fehér led felvillantása)!

Feladat: Biztonsági Őr(robot) készítése

- **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt, amelyen elől elhelyezünk egy fény és színérzékelő szenzort, valamint egy ultrahang érzékelőt.
- **Contemplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
- **Continue (folytatás):**
 - Egészítsd ki úgy, hogy a program végeztével, ha távolodó tárgyat észlel a robot, akkor köszönön el egy másik hangeffekttel.
 - Alakítsd át a robotot úgy, hogy mozogni tudjon és a távolodó tárgy után induljon el előre 8-as sebességgel és 2 másodpercig menjen előre, mintha elkísérné.