



Privát széf

avagy: hogyan tartsd biztonságban az értékeidet

KIVONAT

„Keep is safe” A széf program indításkor bezáródik, a kijelzőn egy zárt lakat jelenik meg. Ha a téglá bal gombját megnyomjuk, a széf kinyílik és egy nyitott lakat jelenik meg, valamint azt írja ki, hogy hello. Ha a jobb oldali gombot nyomjuk, újra bezár.

Diák Csaba

LEGO 6-7. évfolyam

1. Név, iskola.

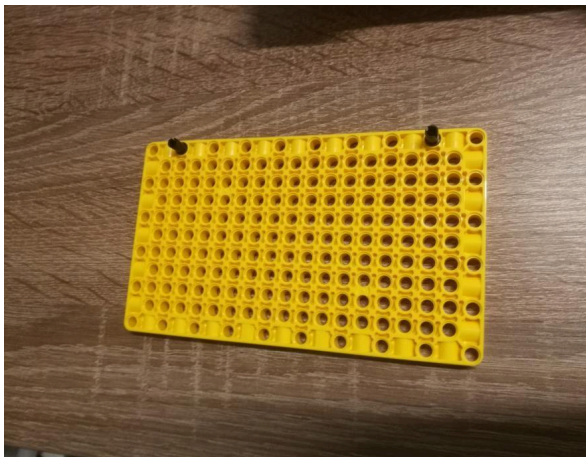
Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)**2. Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

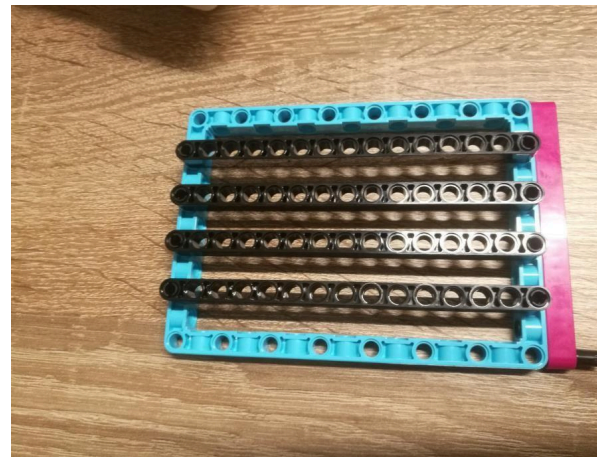
Készíts a LEGO SPIKE készlet segítségével a „Keep is safe” projektet!

Program leírása: A széf program indításkor bezáródik, a kijelzőn egy zárt lakat jelenik meg. Ha a téglá bal gombját megnyomjuk, a széf kinyílik és egy nyitott lakat jelenik meg, valamint azt írja ki, hogy hello. Ha a jobb oldali gombot nyomjuk, újra bezár.**Ajánlott korosztály.**

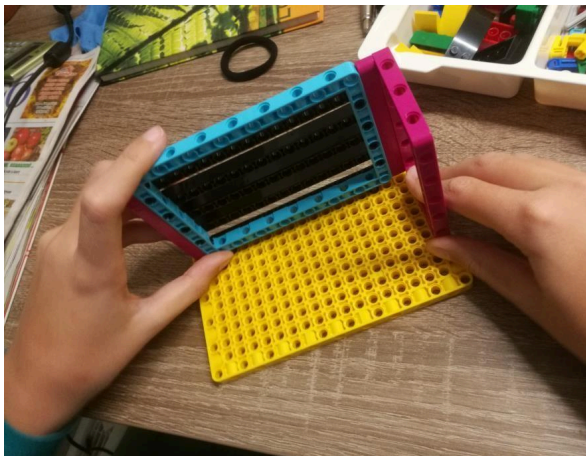
Általános iskola 5-8. osztály.

3. A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).

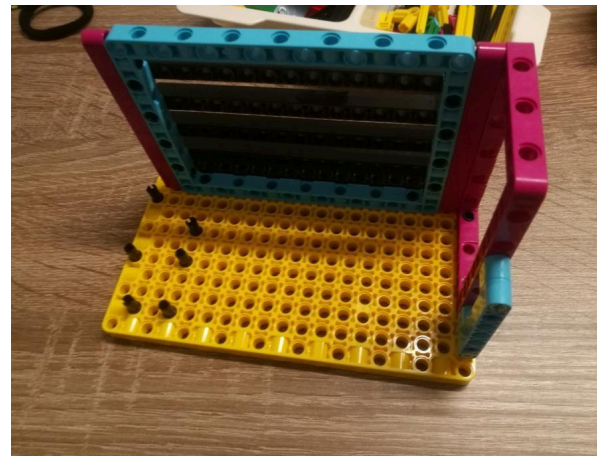
1. kép



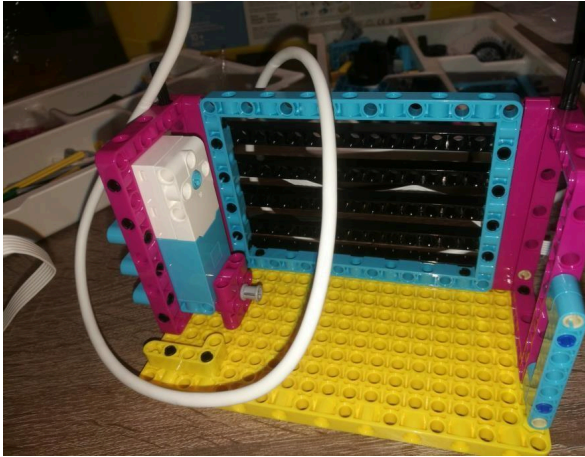
2. kép



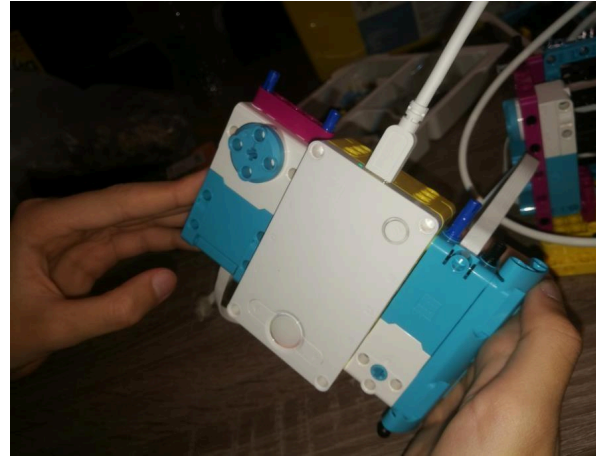
3. kép



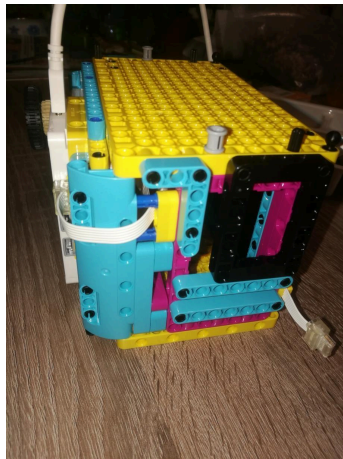
4. kép



5. kép



6. kép

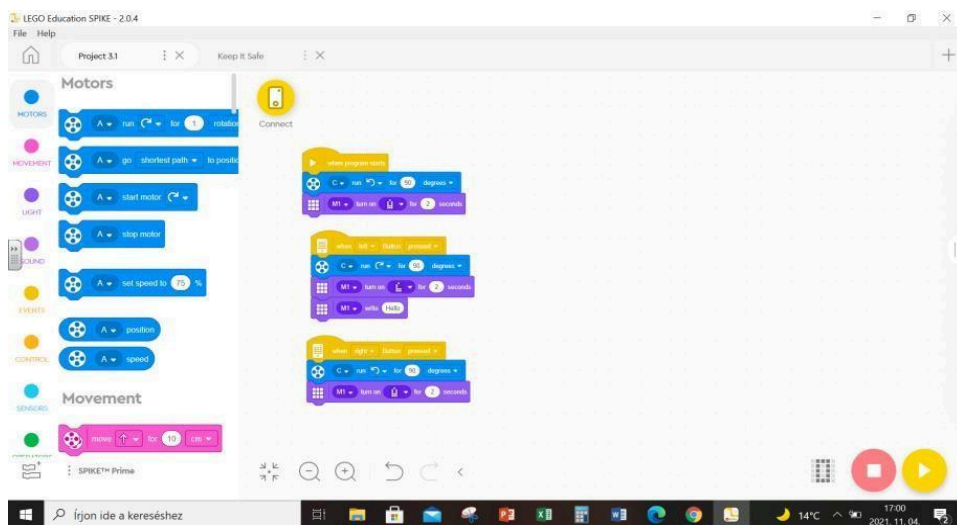


7. kép



8. kép

4. A megírt programkód fotódokumentációja.



1. verzió

5. Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)**a) Digitális kultúra tantárgyon belül:**

- Blokkprogramozás.

6. A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.).

1. **Connect (kapcsolódás): „Keep is safe”** A széf program indításkor bezáródik, a kijelzőn egy zárt lakat jelenik meg. Ha a téglá bal gombját megnyomjuk, a széf kinyílik és egy nyitott lakat jelenik meg, valamint azt írja ki, hogy hello. Ha a jobb oldali gombot nyomjuk, újra bezár.

Feladat: Valósítsátok meg a az értékek biztonságos tárolását!

2. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt.
3. **Contentplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
4. **Continue (folytatás):**
 - Tovább lehet fejleszteni egy harmadik már beépített motorral, ami egy kart hajt a széf elé bezáráskor, nyitáskor pedig felemelkedik.
 - Hang effektust hozzáadása nyitáskor, illetve záráskor.
 - Színszenzor beépítése, amely megfelelő beprogramozott szín érzékelésekor kinyitja a széfet.