

Szabad jelzés

avagy:

KIVONAT

Készítsd el a LEGO EV3 készlet segítségével a „Driving Base” névre hallgató járműtől eltérő konstrukciót, majd programozd oly módon, hogy zöld szín jelzésére egyenes vonalú mozgásba kezdjen!

Diák Csaba

LEGO Mindstorms EV3

- **Név, iskola.**

Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)

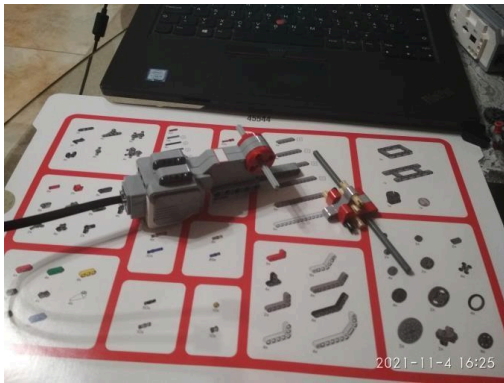
- **Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

Készítsd el a LEGO EV3 készlet segítségével a „Driving Base” névre hallgató járműtől eltérő konstrukciót, majd programozd oly módon, hogy zöld szín jelzésére egyenes vonalú mozgásba kezdjen!

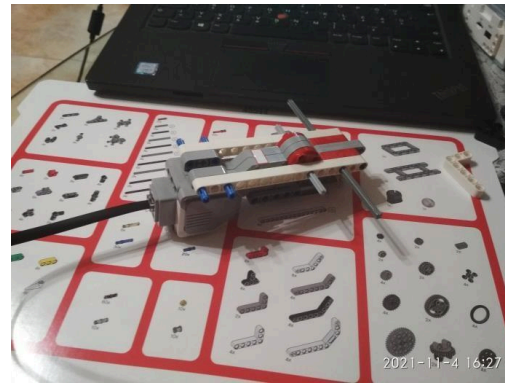
Ajánlott korosztály.

Általános iskola 5-8. osztály.

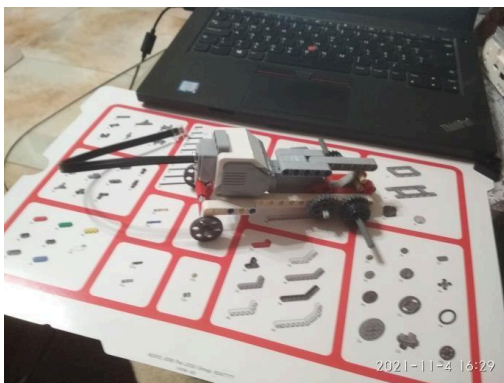
- **A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).**



1. kép



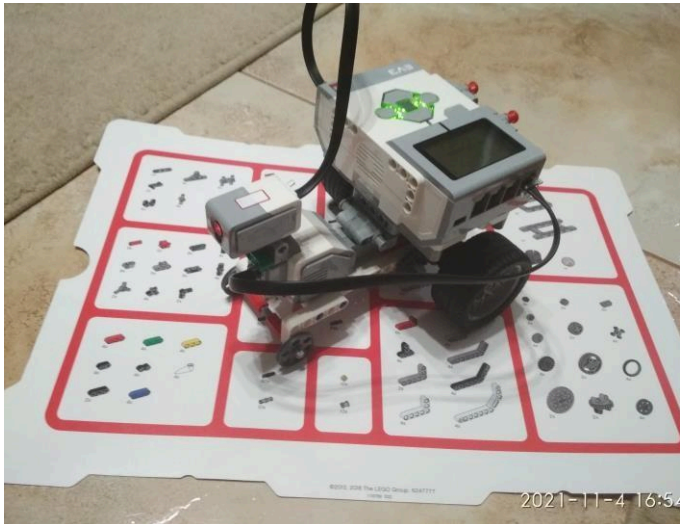
2. kép



3. kép

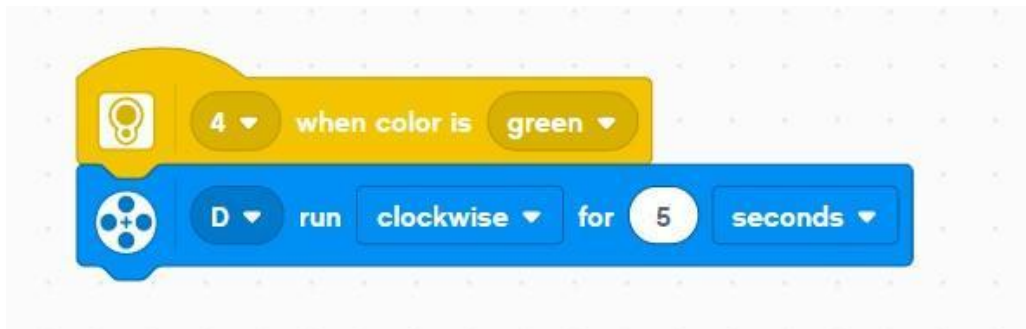


4. kép



5. kép

- **A megírt programkód fotódokumentációja.**



- **Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)**
 - a) **Digitális kultúra** tantárgyon belül:
 - Blokkprogramozás.
 - b) **Fizika** tantárgyon belül:
 - Sebességmérés, távolságmérés, szögek. Tehetetlenség, változó mozgás, gyorsulás szemléltetése. Szögelfordulás, szögsebesség meghatározása.
- **A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.)**
 1. **Connect (kapcsolódás):** járműtől eltérő konstrukciót, majd programozd oly módon, hogy zöld szín jelzésére egyenes vonalú mozgásba kezdjen!
Feladat: Valósítsátok meg a robottal a szimulációt!

2. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt, amelyen elől elhelyezünk egy fény és színérzékelő szenzort, valamint egy ultrahang érzékelőt.
3. **Contemplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
4. **Continue (folytatás):**
 - Színek cseréje.
 - Mozgássor összefűzése.