

Merre tovább?

avagy:

KIVONAT

Írjon programot, amelyet a robot végrehajtva irányított mozgást végez!

Diák Csaba

LEGO Mindstorms EV3

1. Név, iskola.

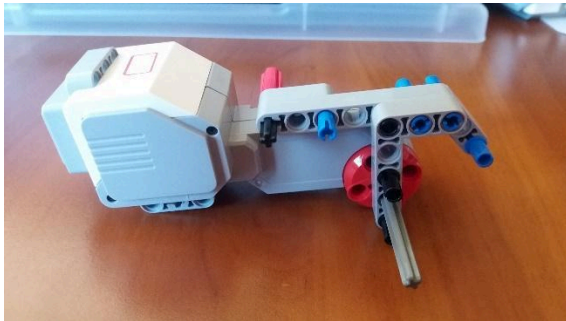
Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)**2. Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

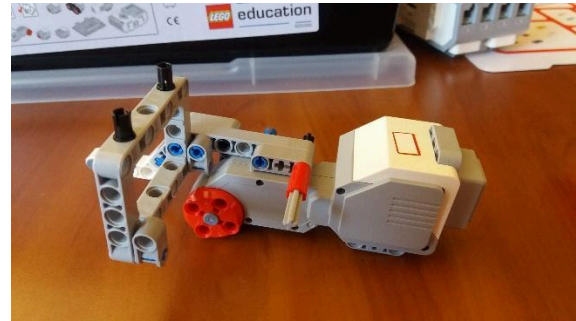
Írjon programot, amelyet a robot végrehajtva irányított mozgást végez!

3. Ajánlott korosztály.

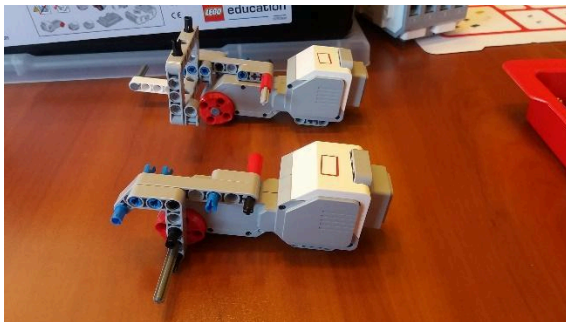
Általános iskola 5-8. osztály.

4. A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).

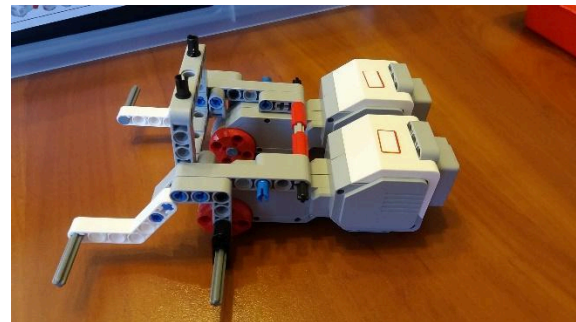
1. kép



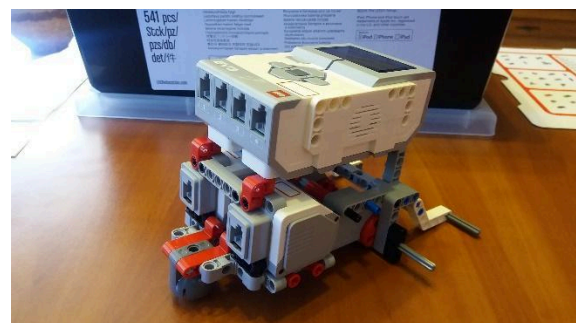
2. kép



3. kép



4. kép



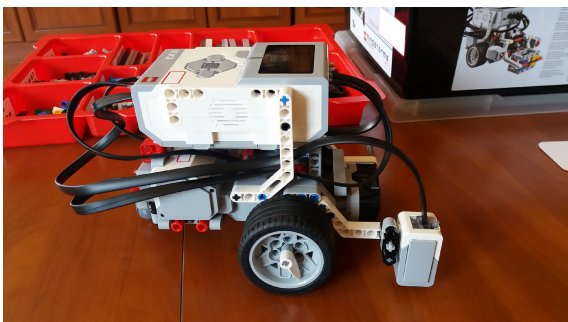
5. kép



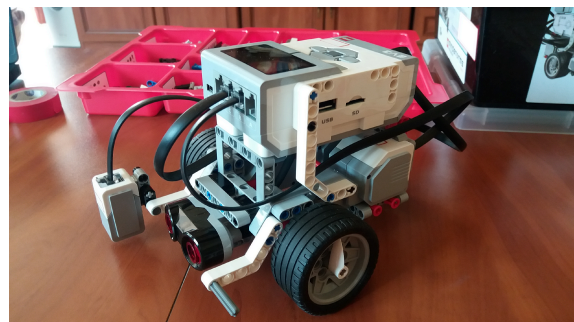
6. kép



7. kép



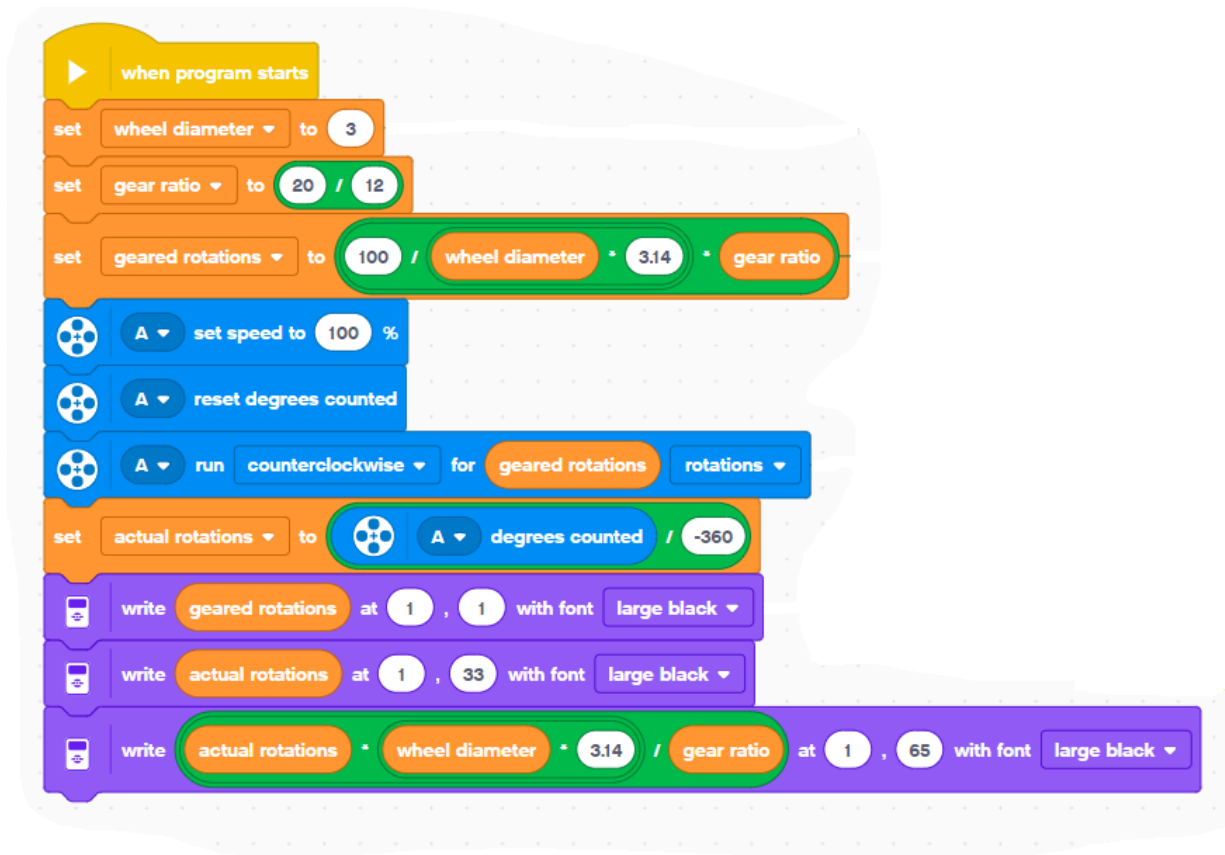
8. kép



9. kép

10. kép

5. A megírt programkód fotódokumentációja.



6. Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)

a) Matematika tantárgyon belül:

- Mértékegységek, mérés, arányosságok.

b) Fizika tantárgyon belül:

- Sebességmérés, távolságmérés, szögek.

7. A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.).

1. **Connect (kapcsolódás):** Írjon programot, amelyet a robot végrehajtva irányított mozgást végez!

Feladat: Valósítsátok meg a feladatot!.

2. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt, amelyen elől elhelyezünk egy fény és színérzékelő szenzort, valamint egy ultrahang érzékelőt.

3. **Contemplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
4. **Continue (folytatás):**
 - Sebesség és távolság változtatása: gyorsabb, lassabb, rövideb, hosszabb.