

## Glowing Snail

avagy:

### KIVONAT

Írj programot, amelyet a táncoló robot végrehajtva felismeri a különböző színeket! A különböző színekre különböző módon reagáljon! (Glowing Snail).

### Diák Csaba

LEGO 6-7. évfolyam

**1. Név, iskola.**

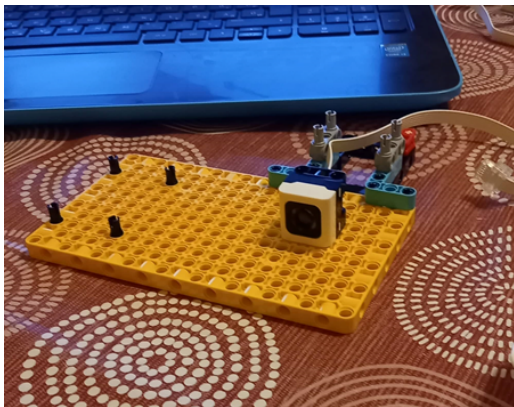
Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor  
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)**2. Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

Írj programot, amelyet a táncoló robot végrehajtva felismeri a különböző színeket! A különböző színekre különböző módon reagáljon! (**Glowing Snail**)

**Ajánlott korosztály.**

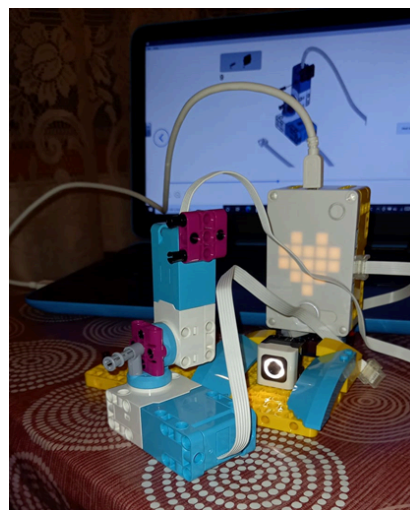
Általános iskola 5-8. osztály.

**3. A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).**

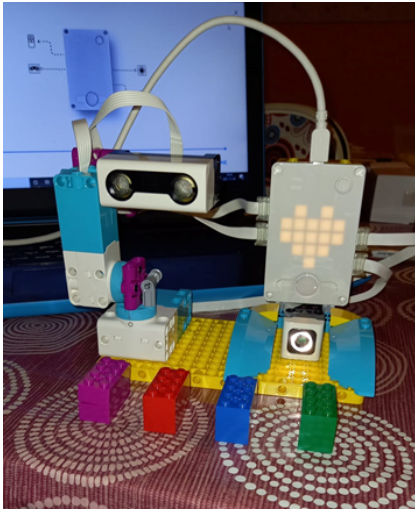
1. kép



2. kép



3. kép



4. kép

5. kép

#### 4. A megírt programkód fotódokumentációja.



1. verzió

**5. Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)****a) Vizuális kultúra tantárgyon belül:**

- Hideg – meleg színek használata.

**b) Környezetismeret tantárgyon belül:**

- Közlekedési ismeretek gyakorlása, a jelzőlámpa színei és jelentése. A piros / tilos és a zöld / szabad hanggal való kísérése.

**c) Ének-zene tantárgyon belül:**

- Dallamrészlet megszólaltatása, a dal felismertetése.

**6. A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.).**

1. **Connect (kapcsolódás):** Írj programot, amelyet a táncoló robot végrehajtva felismeri a különböző színeket! A különböző színekre különböző módon reagáljon! **(Glowing Snail)**.

**Feladat:** Valósítsátok meg a robottal Jack Sparrow útját a tengerparton.

2. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt, amelyen elől elhelyezünk egy fény és színérzékelő szenzort, valamint egy ultrahang érzékelőt.
3. **Contentplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.
4. **Continue (folytatás):**
  - Színskála bővítése
  - Hanghatások alkalmazása