

Mozgás és mosoly

avagy:

KIVONAT

Írjon programot, amelyet a robot végrehajtva egyenesen halad előre 2 mp-ig, majd szólaljon meg a fanfare sound és rajzoljon ki egy smile-t.

Diák Csaba

LEGO Mindstorms EV3

1. Név, iskola.

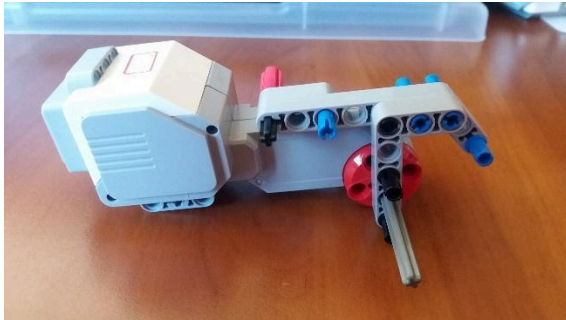
Diák Csaba

Tornyospálcai Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola Bethlen Gábor
Tagintézménye (4566 Ilk, Bethlen Gábor utca 58.)**2. Feladat leírása, amelyet kiválasztott a rendszerben.**

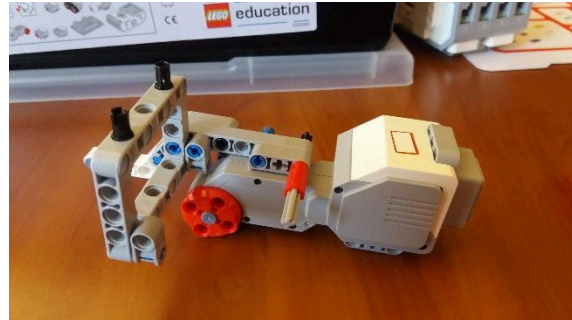
Írjon programot, amelyet a robot végrehajtva egyenesen halad előre 2 mp-ig, majd szólaljon meg a fanfare sound és rajzoljon ki egy smile-t.

3. Ajánlott korosztály.

Általános iskola 5-8. osztály.

4. A projekt fotódokumentációja (4-5 kép az elkészítési folyamatokról és a végtermékről).

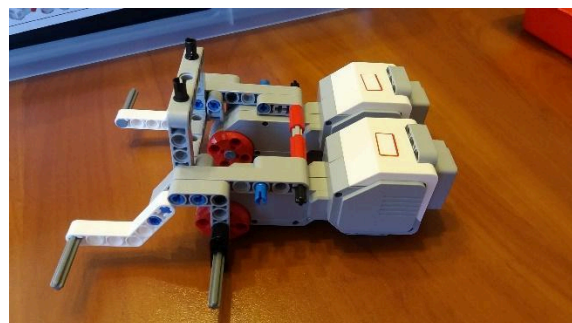
1. kép



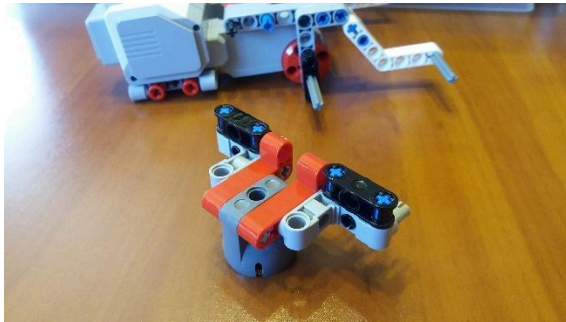
2. kép



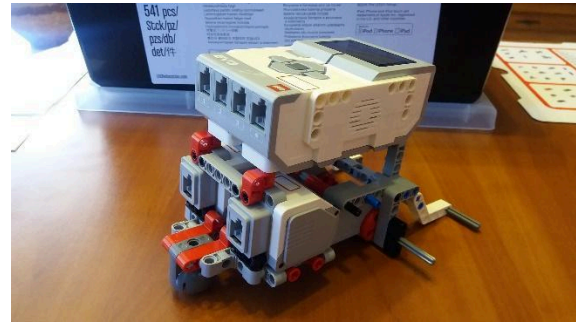
3. kép



4. kép



5. kép



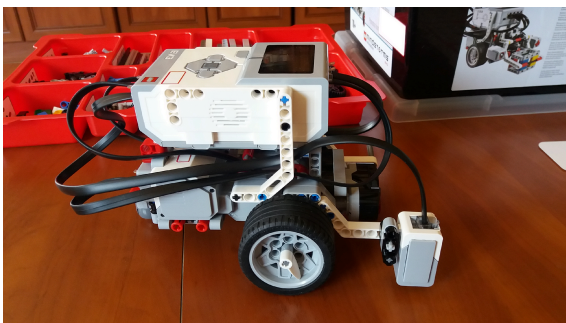
6. kép



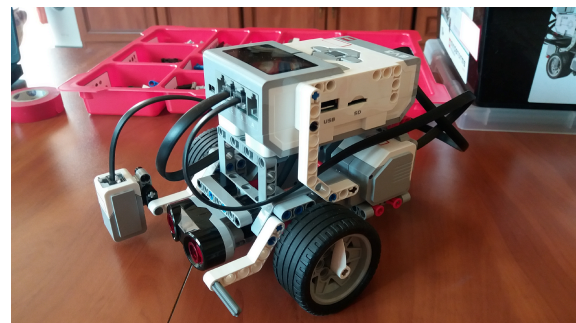
7. kép



8. kép

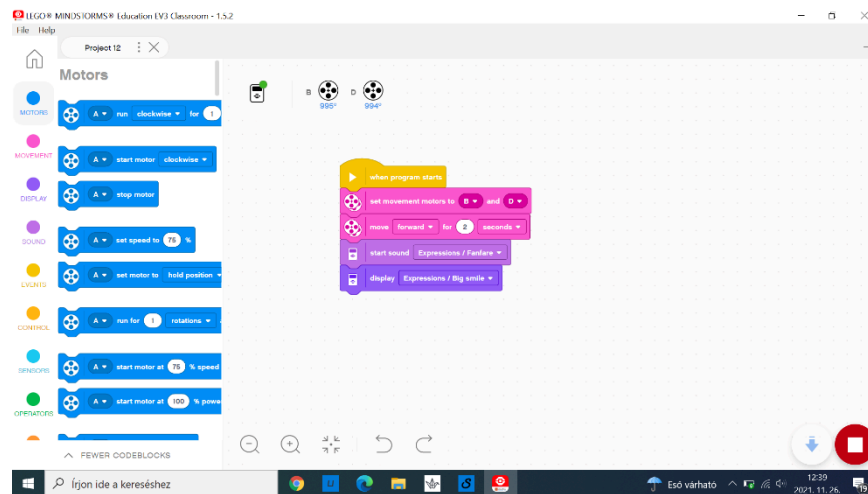


9. kép



10. kép

5. A megírt programkód fotódokumentációja.



6. Tantárgyi koncentráció (Tantárgyi kapcsolások, és azok rövid leírása, hogy azon belül hogyan használná fel.)

a) Ének-zene tantárgyon belül:

- különböző hangok felismerése, megnevezése

b) Matematika tantárgyon belül:

- számegyenesen arányok tanítása

7. A 4C megjelenése a projekt elvégzése során (A 4C folyamat lebontása pár mondatban a feladatra vetítve.)

1. **Connect (kapcsolódás):** Írjon programot, amelyet a robot végrehajtva egyenesen halad előre 2 mp-ig, majd szólaljon meg a fanfare sound és rajzoljon ki egy smile-t.

Feladat: Valósítsátok meg a megadott útvonalat!.

2. **Construct (konstruálás):** A program útmutatása szerint megépítjük az alapmodellt, amelyen elől elhelyezünk egy fény és színérzékelő szenzort, valamint egy ultrahang érzékelőt.

3. **Contentplate (tervezés, megfontolás):** A készülő programkódot részegységenként tesztelve beszéljük meg, majd a működő kódot a feladat végén „finomhangoljuk”.

4. Continue (folytatás):

- Több hang illetve jelkép hozzáfűzése.